

SDT MUHAREBE SİMÜLATÖRÜ



MUHAREBE SİMÜLATÖRÜ

Son kullanıcının ihtiyaçlarına göre tasarlanmış olan Muharebe Simülatörü, gerçek eğitim koşullarını sanal dünyanın imkânları ile birleştirerek, eğitim performansının artmasını hedeflemektedir. Eğitimin yapılacağı etkin muharebe alanı; görselleştirme sistemi, hareket takip sistemi, 20 farklı simüle ve gerçek silah, 13 farklı simüle dürbün ve hareketli sistem ile eş zamanlı olarak 16 kursiyer, 32 silah, 10 dürbün ile eğitim gerçekleştirilecek ve yüzden fazla senaryoyu destekleyecek şekilde tasarlanmıştır. Eğitime farklı senaryo yaratabilme imkânı da sunan Muharebe Simülatörü aynı zamanda geri oynatım, başarımlar ölçümleme ve istatistik verileri ile eğitimin senaryo bazlı olarak ekipçe veya kursiyer özelinde ayrı ayrı değerlendirilebilmesine imkân sağlamaktadır. Muharebe Simülatörü HLA altyapısıyla diğer simülasyon ortamlarıyla da bütünleşik olarak çalışabilmektedir.

ÖZELLİKLER

- 14 farklı gerçek silah
- 6 farklı simüle silah
- 5 farklı optik simüle dürbün
- 5 farklı termal ve gözetleme simüle dürbün
- 3 farklı gece görüş simüle dürbün
- Atış ve atıcı algılama sistemi
- Manevra muhimmâtı kullanımına uygun faaliyet alanı
- Ses ve ışık destekli görselleştirme sistemi
- 100+ tanımlı senaryo
- Senaryo ekleme/düzenleme
- Eğitim kaydetme/geri oynatma
- Eğitim sonuç değerlendirme
- Hareketli platform ile ortam simülasyonu



ODTÜ Teknokent

SATGEB-2 Titanyum C Blok Üniversiteler Mahallesi İhsan Doğramacı Bulvarı
Bina No: 37 No: 1, -1/1 ODTÜ Teknokent Çankaya Ankara / Türkiye
t. +90 312 210 10 15 f. +90 312 210 11 21 sdt.com.tr

ODTÜ - MET Yerleşkesi

Mustafa Kemal Mahallesi Dumlupınar Bulvarı No: 280 A Blok No: 2 Çankaya Ankara / Türkiye
t. +90 312 285 98 99 f. +90 312 285 74 73 info@sdt.com.tr

SDT
UZAY & SAVUNMA TEKNOLOJİLERİ

SDT BATTLEFIELD SIMULATOR



BATTLEFIELD SIMULATOR

Battlefield Simulator provides an environment for trainers which is combining of real training conditions and the advantage of simulation features according to customer needs. Main purpose of the system is to improve the training performance. Active battlefield area consists of vision system, movement tracking system, 20 dissimilar real and simulated weapon, 13 different types of simulated binoculars and moving platform. System has been designed to provide 16 trainers equipped with 32 weapons and 10 binoculars simultaneously with more than hundred scenarios. Battlefield Simulator provides editing and adding scenario functionalities for instructor with the capability of playback, success measurement and statistical data sampling to evaluate the trainers separately or as a team. System can also be integrated other simulation platforms within its HLA infrastructure.

SPECIFICATIONS

- 14 types of real weapon
- 6 types of simulated weapon
- 5 types of optical simulated binocular
- 5 types of thermal and spotting simulated binocular
- 3 types of night vision simulated binocular
- Detection system of firing and shooter
- Suitable battlefield area to use maneuver munition
- Vision system supported with sound and light systems
- 100+ defined scenarios
- Editing/adding of scenarios
- Record/playback of training
- Debrief with evaluation of training
- Environment simulation with moving platform



ODTÜ Teknokent

SATGEB-2 Titanyum C Blok Üniversiteler Mahallesi İhsan Doğramacı Bulvarı
Bina No: 37 No: 1, -1/1 ODTÜ Teknokent Çankaya Ankara / Türkiye
t. +90 312 210 10 15 f. +90 312 210 11 21 sdt.com.tr

ODTÜ - MET Yerleşkesi

Mustafa Kemal Mahallesi Dumlupınar Bulvarı No: 280 A Blok No: 2 Çankaya Ankara / Türkiye
t. +90 312 285 98 99 f. +90 312 285 74 73 info@sdt.com.tr

